

Pistolet à dessouder pour MX-500, MX-5000 et MX-5200



-
- Pistolet à dessouder pour les systèmes de soudage MX-500, MX-5000 et MX-5200
 - poignée ergonomique
 - Compatible avec les conseils de dessoudage du STDC
 - Compatible avec le support de stockage MX-W5DS
 - pistolet de dessoudage à air comprimé
 - La soudure des trous traversants des cartes de circuits imprimés est éliminée rapidement et complètement grâce au vide d'une buse Venturi
 - Les filtres en papier destinés à recueillir les résidus de soudure dans le récipient de collecte des poignées sont plus faciles à remplacer et à manipuler que les tubes en verre
 - L'air comprimé est nécessaire au fonctionnement

Accessoires :

- MX-DCF1 : Jeu de filtres DS1 ; 15 pièces. papier et 6 pcs. filtre en feutre
- MX-DCF1L : filtre en papier DS1, 40 pièces.
- MX-MCF1F : filtre à feutre DS1, 20 pièces.
- MX-DAR1 : Réducteur de pression et filtre avec raccords

- AC-TC-P : Nettoyant pour panne de dessoudage, 12 pièces. (AC-TC = 1 pc.)
- AC-CB1-P : Brosse de nettoyage pour la chambre de collecte de la soudure (25 pcs.)
- AC-CB2-P : Brosse de nettoyage pour chambre de cartouche de dessoudage (6 pcs.)
- MX-DVC-1 : Buse de Venturi pour pistolet de dessoudage
- MX-DSL1 : joint pour la chambre supérieure
- MX-DSL2 : bague d'étanchéité pour la chambre supérieure de la cartouche de dessoudage
- MX-DSB : raccord pivotant pour le raccordement à un tuyau/une chambre d'air comprimé
- MX-DLA : Réglage de verrouillage pour pistolet à dessouder (10 pcs.)
- MX-DMK1 : kit de maintenance DS1

Note : Pistolet à dessouder sans câble et sans autres accessoires

Numéro d'article	WL13703
Modèle	MX-DS1
Fabricant	METCAL
Numéro d'article du fabricant	MX-DS1
Données du fabricant du GPSR	OK International Ltd Eagle Close, Chandlers Ford GB-SO53 4NF Hampshire www.metcalf.com
Unité de vente	1 pièce
Unité de contenu	1 pièce
Batterie incluse	non
Pièce à main (type)	pistolet de soudure
Conseils de correspondance	DSC
Unité de commande correspondante	MX-500, MX-5000, MX-5200
Conforme aux normes ESD	non